

Allegato) DGC "APPROVAZIONE PROGETTI D'INTERESSE COMUNALE E INTERVENTI INERENTI IL P.O.F. ISTITUTO COMPRENSIVO "G. LEOPARDI" DI P. PICENA - A.S. 2016-2017"

DENOMINAZIONE PROGETTO	DESCRIZIONE PROGETTO	SOGGETTO ATTUATORE	CLASSI COINVOLTE	CONTRIBUTO A CARICO DELL'ENTE
PROGETTO EDUCAZIONE MOTORIA	L'obiettivo primario del progetto è quello di migliorare ed ampliare il bagaglio motorio prima e quello tecnico poi, di tutti gli alunni. L'attività sportiva rappresenta uno dei mezzi più efficaci per la formazione globale della personalità degli allievi; essa, in tutte le sue manifestazioni (gioco-sport, attività pre-sportiva, attività sportiva, sport per tutti) favorisce e sviluppa la corretta crescita da un punto di vista sia fisico che cognitivo, andando ad agire nelle diverse aree della personalità.	A.S.D. Pallavolo "V. BACHET" di Montelupone (MC) in collaborazione con la S.D. Volley TORRESI di Potenza Picena (MC) - Marco Giannini	Scuole dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado	Vedi DGC n. 107 del 29-09-2016
RIPARTIAMO DAI ROBOT	Il progetto offre la possibilità di imparare a conoscere alcuni dei principali aspetti basilari delle nuove tecnologie adottate nella costruzione dei robot, riproducendo attraverso sensori di vario tipo e piccoli motori elettrici, comportamenti e rappresentazioni della realtà. Giocare e imparare a programmare un robot significa infatti sviluppare quelle competenze e abilità utili allo studente non solo dal punto di vista tecnologico - matematico ma anche da quello della risoluzione dei problemi, della creatività, del lavoro di gruppo. Si tratta di un processo che permette agli studenti di plasmare il proprio futuro e costruire un nuovo approccio alla vita.	Società Cooperativa Sociale Onlus IL MOSAICO di Porto Potenza Picena (MC) - Dott.ssa Morgoni Barbara	Scuole dell'Infanzia e n. 2 classi (2°) della Scuole Primarie	€ 1.600,00
SENSI IN GIOCO PER L'INCLUSIONE	La finalità principale del progetto è quella di favorire l'inclusione e la valorizzazione delle diversità attraverso la partecipazione di alunni con bisogni educativi speciali accompagnati da compagni di classe coinvolti a rotazione. Inoltre si tende a valorizzare le capacità di ciascun partecipante e l'alunno in difficoltà è inserito all'interno di un contesto visto come una linea continua, in cui ogni ragazzo si situa in un determinato punto rispetto alle sue capacità, che vengono così sostenute e valorizzate all'interno del gruppo dei pari, nella prospettiva dell'apprendimento cooperativo. In tal modo la presenza del disabile diventa un'occasione di arricchimento educativo per tutta la classe.	Associazione di Promozione Sociale NUMERI PRIMI si Sante'Elpidio a Mare (FM) - Dott.ssa Gioia Di Chiara	n. 2 classi (1° e 3°) delle Scuole Primarie	€ 1.000,00
LA MIA SCUOLA SCRIVE UN LIBRO	Il progetto ha lo scopo di far appassionare i ragazzi alla lettura e, successivamente, di "trasformarli" in piccoli autori grazie all'approfondimento di alcune tecniche di scrittura creativa. Alla fine di un percorso che si articolerà per tutto l'anno scolastico e che si avvarrà della collaborazione con l'autore e con le figure professionali che lavorano in una casa editrice, gli alunni arriveranno a realizzare un loro libro.	GIACONI EDITORE di Recanati (MC)	n. 1 classe (3°) delle Scuole Primarie	€ 200,00
LA MIA SCUOLA SCRIVE UN FUMETTO	Il progetto ha lo scopo di far realizzare ai ragazzi un lavoro che unisca il linguaggio del testo (costruzione della trama, caratterizzazione dei personaggi, sceneggiatura) a quello delle immagini (illustrazioni, colori, prospettiva, montaggio) in un insieme armonico che generi temporalità e ritmo. Alla fine di un percorso articolato per tutto l'anno scolastico e che si avvarrà della collaborazione con l'autore e con le figure professionali di una casa editrice, gli alunni arriveranno a realizzare il loro fumetto.			
COME SI DIVENTA CONOSCITORI DEL PROPRIO TERRITORIO	Il Progetto ha come finalità la conoscenza della storia e delle tradizioni del Paese, ed il raggiungimento della propria identità culturale.	Centro Culturale Galantara RATALANGA di Montelupone -Prof. Alberto Muccichini, Sig. Palmiro Antonini e Sig. Stelvio Antonini	n. 5 classi (3°, 4° e 5°) delle Scuole Primarie e la Scuola Secondaria di I grado	€ 0,00
SPELEO PROJECT	Gli obiettivi del progetto sono quelli di: promuovere la conoscenza dell'ecosistema ipogeo (aspetti geografici e scientifici); promuovere la formazione di uno sguardo sistemico tra ecosistema ipogeo ed ecosistema di superficie (cogliere la diversità tra ecosistemi e le reciproche relazioni); sviluppare in ambito scolastico ed extrascolastico processi sempre più ampi di responsabilizzazione nei confronti della gestione e l'utilizzo delle risorse; sensibilizzare l'alunno al rispetto nei confronti dell'uomo e dell'ambiente, attivando delle esperienze educative e di comparazione con la comunità; sviluppare la curiosità e l'atteggiamento di scoperta e di analisi critica (porre domande, discutere, confrontare ipotesi e punti di vista, fornire spiegazioni e argomentare la propria tesi); avviare con gli alunni un dialogo sulla necessità di raggiungere un equilibrio tra sfruttamento delle risorse naturali e la conservazione degli habitat, come punto di partenza per un modello di sviluppo sostenibile; conoscere ed utilizzare un linguaggio tecnico-scientifico.	Centro Culturale Galantara RATALANGA di Montelupone (MC) - in collaborazione con esperti istruttori di tecnica speleologica, educatori ambientali e naturalisti.	n. 5 classi (3°, 4° e 5°) delle Scuole Primarie e la Scuola Secondaria	€ 440,00
CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI	Il progetto ha lo scopo di valorizzare il ruolo dei ragazzi, riconoscendo la creatività, la cultura ed il desiderio di manifestare le proprie necessità ed aspettative,	Comune di Montelupone e Istituto Comprensivo "G. Leopardi" di P. Picena (MC)	Scuola Secondaria di I grado	€ 0,00
				€ 3.240,00